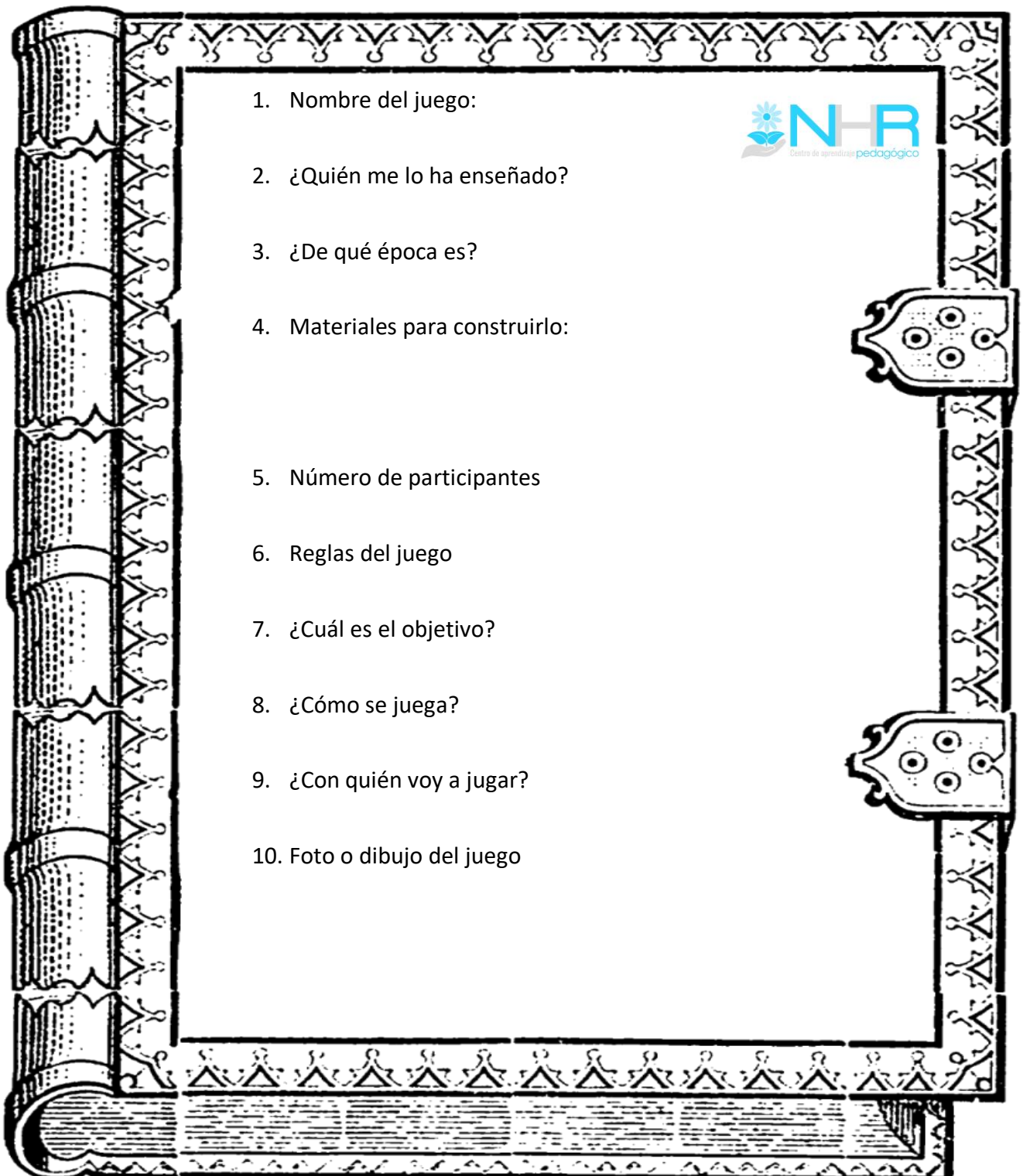


En esta actividad os proponemos, llamar por teléfono a los abuelos, tíos o preguntar a vuestros padres a qué jugaban de pequeños. A través de este tipo de actividad podemos conocer la cultura, la tradición y el entretenimiento de otras épocas en la que no existía la tecnología. A continuación, os presentamos una plantilla para hacer un libro de juegos tradicionales:



1. Nombre del juego:
2. ¿Quién me lo ha enseñado?
3. ¿De qué época es?
4. Materiales para construirlo:
5. Número de participantes
6. Reglas del juego
7. ¿Cuál es el objetivo?
8. ¿Cómo se juega?
9. ¿Con quién voy a jugar?
10. Foto o dibujo del juego